قناص، سنائپر، ڈریگنو

1958ء مـسیں یوگنی فیـڈوچ ڈریگنو نــے تـیـار کی۔ یہ ہاف آٹومیٹک سنائپر بندوق ہے۔ جو کہ مختلف انفرادی اہداف کو تباہ کرنے کیلئے استعمال ہوتی ہے۔ چاہے وہ اہداف آڑ لیے ہوں، کھلی فضاء میں ہوں یا حرکت میں ہوں۔ اس کے ساتھ دوربین اہداف کا درست نشانہ لینے میں مددگار ہوتی ہے۔

آپ نے جس کو ہدف بنانا ہے وہ بہت اہم بندہ ہونا چاہیے۔ سب سے پہلے وی آئی پی ٹارگٹ ہوگا۔ بعد میں ہیوی گن والا مثلاً جس کے پاس پیکا یا راکٹ لانچر وغیرہ ہو اور اس کے بعد ان کے سنائپر والے آدمی کو ماریں۔

قناص چلانے والے کے اوصاف:

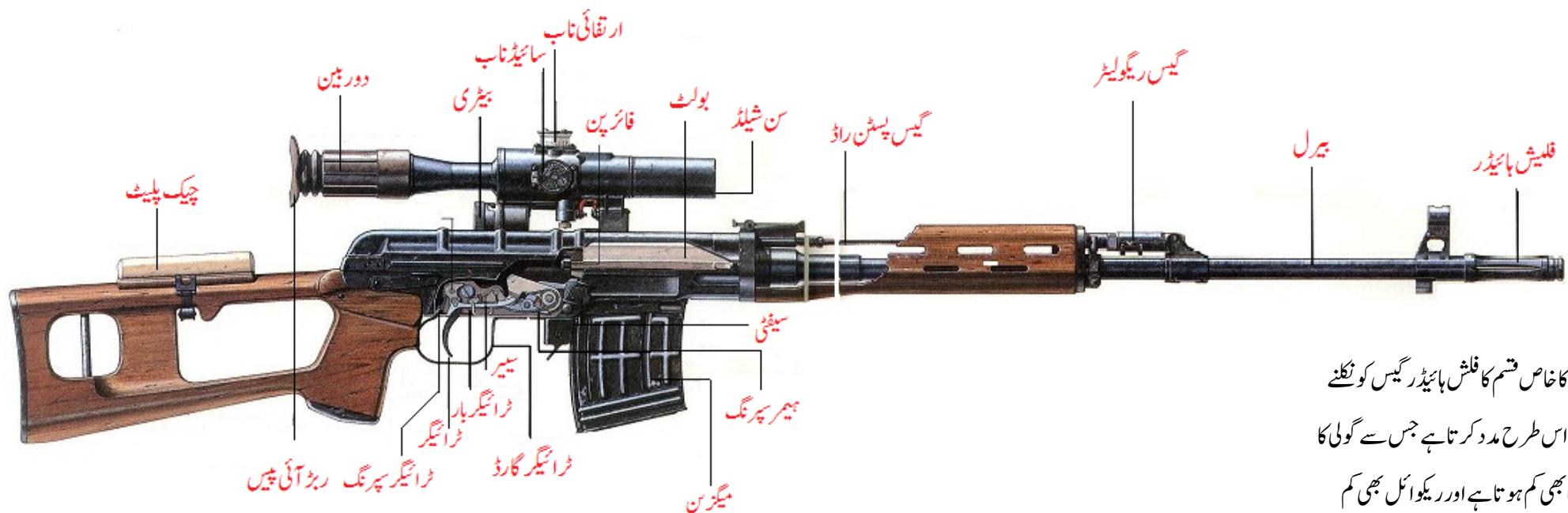
1۔ صبر و استقامت والا ہو 2۔ قوی اور مضبوط جسم والا ہو 3۔ کرالنگ کا ماہر ہو 4۔ کسی بھی قسم کے نشے کا عادی نہ ہو۔

5۔ عقل مند ہو اور موقع کی مناسبت سے پلاننگ کا ماہر ہو 6۔ امیر کی اطاعت کرنے والا ہو۔

تکنیکی معلومات یا عددی معلومات:

نمبر شمار	خصوصیات	مقدار
.1	گولی کا معیار	7.62x54 m m
.2	بیرل میں خطوط کی تعداد	04
.3	نشانے کی حد ا۔ دوربین کے ساتھ ۲ ۔ جھری جھبک کیساتھ	1300 m 1200m
.4	گولی کی ابتدائی رفتار	830 m/sec
.5	قاتلانہ رینج	3800m
.6	گن کا وزن خنجر کے بغیر (دوربین، خالی میگزین، چیک پلیٹ کیساتھ)	4.3kg
.7	میگزین میں گولیوں کی گنجائش	10
.8	گن کی کل لمبائی خنجر کے بغیر خنجر کے ساتھ	1.22m 1.37m
.9	گولی کا وزن	21.8g
.10	پائوڈر چارج کا وزن	3.1g
.11	دوربین کی طاقت	4 گنا
.12	دوربین کی چوڑائی	70mm
.13	دوربین کی اونچائی	132mm
.14	دوربین کی لمبائی (آئی شیلڈ اور سن شیلڈ کیساتھ)	375mm
.15	دوربین کا وزن	616g
.16	دوربین سے آنکھ کا فاصلہ	6cm

قناص کے ظاہری حصے:

اس کا خاص قسم کا فلش ہائیڈر گیس کو نکلنے میں اس طرح مدد کرتا ہے جس سے گولی کا جھٹکا بھی کم ہوتا ہے اور ریکوائل بھی کم ہوتا ہے

ربڑ آئی پیس آپ کی آنکھ کو دوربین سے چھ سینٹی میٹر دور رکھتی ہے اور جھٹکے سے بچاتی ہے۔

سن شیلڈ: سورج کی روشنی میں اگر دوربین میں صاف نظر نہ آئے تو سن شیلڈ کو آگے کر لیں۔

دوربین کے بائیں سائیڈ پر ایک بٹن ہے جس کو استعمال کرتے وقت کھولتے ہیں اور استعمال کے بعد بند کرتے ہیں تاکہ دوربین کا گراف سورج کی روشنی کی وجہ سے خراب نہ ہو۔

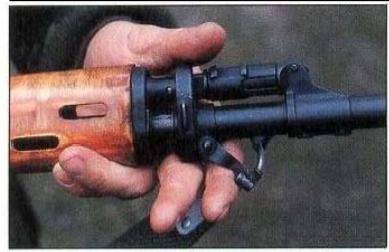
کھول جوڑ:

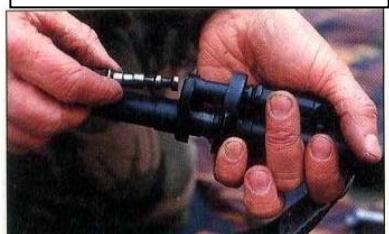
1۔ میگزین کو اتاریں بولٹ پیچھے کھینچ کر دیکھیں کہ چیمبر میں گولی ہے کہ نہیں گولی ہو تو نکال لیں

2۔ کور لاک کو انگوٹھے کی مدد سے نیچے کی طرف گھمائیں اور بالکل پیچھے بٹ کی طرف کر دیں

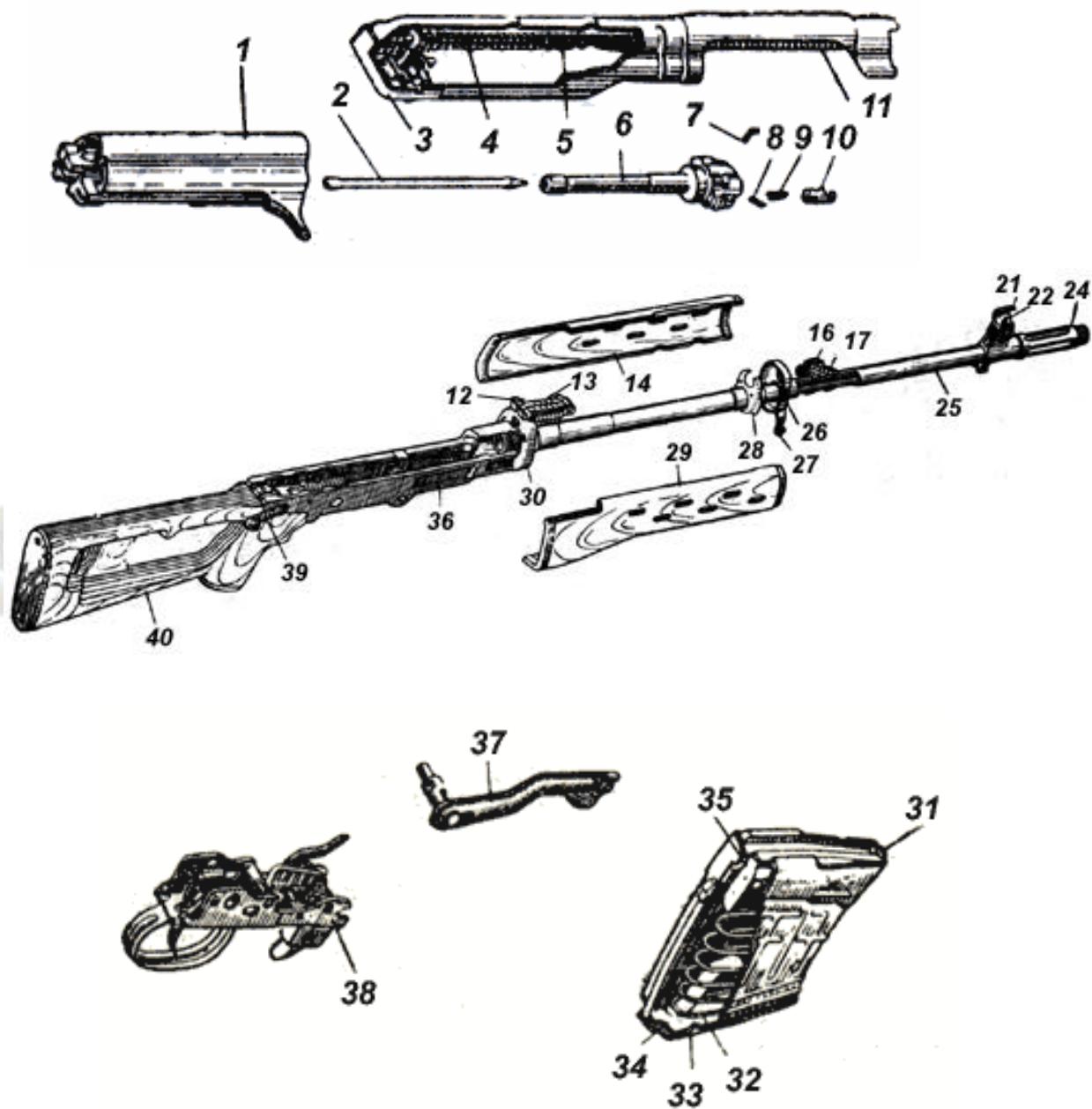
3۔ اب باڈی کور کو تھوڑا اوپر اٹھا کر پیچھے کھینچیں۔ ریٹرنگ سپرنگ باڈی کور کے ساتھ باہر آئے گا

4۔ بولٹ گروپ کو پیچھے کھینچ کر اوپر کی طرف نکال لیں۔

5۔ بولٹ کو بولٹ ہوم سے گھما کر باہر نکال لیں۔

6۔ ہینڈ گارڈ کے لاک کو انگوٹے کی مدد سے بیرل کی طرف گھمائیں پھر ہینڈ گارڈ کلپ کو آگے لے جائیں

7۔ اسطرح ہینڈ گارڈ دو حصوں میں تقسیم ہو جائے گا۔ ہر حصے کو باہر لکالنے کیلئے پیچھے کی طرف دبا کر باہر کی طرف کھینچ لیں۔ بیرل کے بالکل اوپر پسٹن راڈ اور سپرنگ نظر آئے گا اب پسٹن راڈ کو پیچھے کھینچ کر نکال لیں۔

8۔ اب پسٹن کو نکالیں اور ہمیشہ فائرنگ کے بعد پسٹن اور گیس چیمبر کو اچھی طرح صاف کریں۔

9۔ سنائپر مکمل کھلی ہوئی حالت میں

سنائپر کے پرزے:

سنائپر کے پرزوں کی تفصیل:

نمبر شمار	نام	نمبر شمار	نام
.1	بولٹ	21	اگلا نگاہی حصہ
.2	فائر پن	22	جھبک
.3	باڈی کور	23	پشر
.4	ریٹرننگ سپرنگ راڈ	24	فلیش ہائیڈر
.5	راڈ کا سرا	25	بیرل
.6	بولٹ	26	ہینڈ گارڈ کلپ
.7	ایکسٹریکٹر پن	27	ہینڈ گارڈ لاک
.8	فائر پن کا سرا	28	خالی
.9	ایکسٹریکٹر پن کا سپرنگ	29	ہینڈ گارڈ دایاں
.10	ایکسٹریکٹر	30	ہینڈ گارڈ کلپ بمعہ سپرنگ
.11	ریٹرننگ سپرنگ	31	میگزین باڈی اسمبلی
.12	جھری	32	میگزین سپرنگ
.13	رینج پلیٹ	33	میگزین کور
.14	ہینڈ گارڈ	34	پشر سپرنگ
.15	رینج پلیٹ کی پتری	35	گولی کی سیٹ یا مقلد
.16	گیس ٹیوب کی چٹخنی	36	گولی کیلئے وصول کنندہ
.17	گیس چیمبر	37	گن سیفٹی لاک
.18	گیس پسٹن	38	ٹرائیگر گروپ اور فائرر گروپ
.19	گیس چیمبر ٹیوب	39	کور لاک پن
.20	گیس ریگو لیٹر	40	بٹ

فائرنگ اور ٹرائیگر گروپ:

نمبر	نام	نمبر	نام
1	فائرنگ اور ٹرائیگر گروپ باڈی	7	ہیمر یا ہتھوڑا
2	ٹرائیگر کی پنیں	8	مین سپرنگ
3	ٹرائیگر بمعہ راڈ	9	ہیمر پن
4	ٹرائیگر سپرنگ	10	میگزین لاک پن
5	ہیمر کا سیئر	11	میگزین لاک
6	ہیمر آٹو سیفٹی	12	میگزین لاک سپرنگ

دوربین کور اور میگزین بیگ

ڈریگنوو یا سنائپر دوربین [روسی]

دوربین کا مقصد:

سنائپر کی دوربین کا مقصد مختلف اہداف کا درست نشانہ لینا ہے جو اہداف ننگی آنکھ سے مارنے مشکل ہوں۔دور ہوں یا کم روشنی کی وجہ سے نظر نہ آتے ہوں دوربین کے ذریعے ان کو چار گنابڑا دیکھا جا سکتا ہے۔

اس کے علاوہ انفراریڈ موجدات کو بھی دوربین سے نشانہ بنایا جا سکتا ہے کیونکہ انفراریڈ شعاعیں دوربین میں سبز رنگ کے نشانات بناتی ہیں جسکی وجہ سے اہم اہداف کو حاصل کرنا بے حد آسان ہو جاتا ہے۔لہٰذا جہاں سے یہ شعاعیں نکل رہی ہوں یا ٹکرا رہی ہوں وہ جگہ یا چیز دوربین میں سبز رنگ کے طور پر واضح ہو جاتی ہے۔اس جگہ کو آپ ہٹ کر سکتے ہیں۔

دوربین کی معلومات:

اوپر والی ڈائل کی تفصیل :

دوربین پر دو ڈائل یا ریگولیٹر یا ناب موجود ہیں۔ ایک ڈائل اوپر ایک سائیڈ پر ہے۔ اوپر والی ڈائل پر (BBEPX) لکھا ہوا ہے ۔جس کا مطلب ہے (اوپر) اور اس کے ساتھ ایک تیر کا نشان ہے۔ جس کی سمت کلاک وائز ہے۔اوپر والی ڈائل پر دوسرا (BHN3) لکھا ہے۔جس کا مطلب ہے (نیچے)۔اسکے ساتھ ایک تیر کا نشان ہے۔جو کہ اینٹی کلاک وائز ہے۔

ان دونوں کے ساتھ ایک نشان (CTn) لکھا ہے۔جس کا مطلب ہے MPI مین پوائنٹ آف امپیکٹ یعنی گولی لگنے کی جگہ۔اس ڈائل پر زیرو سے دس تک نشان ہیں ہر ایک درجہ 100 میٹر کے برابر ہے۔یعنی اگر آپ کا ہدف 500 میٹر دور ہے تو آپ اس ڈائل کو 5 پر رکھیں گے۔ہر دو نمبروں کے درمیان ڈائل ٹک کی آواز سے رکتی ہے تو وہ ان دو نمبروں کے درمیانی فاصلے کو ظاہر کرتا ہے۔مثلاً 4 اور 5 کے درمیان اسوقت رکھیں گے جب ہدف 450 میٹر کے فاصلے پر ہو۔

نوٹ: یہ درمیانی فاصلہ 3 نمبر یعنی 300 میٹر کے بعد شروع ہوتا ہے۔

اوپر والی ڈائل کے اوپر ایک اور پلیٹ ہے ،اس پلیٹ کے نیچے ڈائل پر مزید 60 ساٹھ درجے ہیں۔ ہر درجہ ایک ملی میٹر کے برابر ہے۔ اس پلیٹ اوران 60 درجوں کو ریکولاج میں استعمال کیا جاتا ہے۔

نوٹ:اگر آپ کی گن ریکولاج ہے اور آپ کا نشانہ بھی بالکل ٹھیک ہے اور آپ ایک ہدف (جو کہ آپ کے حساب کے مطابق 500 میٹر کے فاصلے پر ہے) کو فائر کرتے ہیں۔اگر گولی ہدف سے اوپر لگتی ہے تو آپ نے فاصلے کا اندازا غلط لگایا ہے۔یعنی ہدف 500 میٹر سے کم فاصلے پر ہے۔تو آپ ڈائل کو 5 کی بجائے خطا کے مطابق اس سے کم درجے یعنی 4.5 یا 4 پر رکھیں۔

جب آپ ڈائل کو بڑے نمبر سے چھوٹے نمبر کی طرف حرکت دیتے ہیں۔یعنی 10 سے کم 8،9، تو آپکی دوربین کا گراف اوپر کی طرف حرکت کرتا ہے ۔ اس لیے جب آپ ڈائل کو کم نمبر پر سیٹ کر کے ہدف کو نشانے پر لائیں گے تو آپ کی بیرل نیچے ہو جائے گی اور گولی پہلے کی نسبت نیچے لگے گی۔اسی طرح اگر گولی ہدف سے نیچے لگتی ہے تو آپ نے فاصلے کا اندازا کم لگایا ہے۔یعنی ہدف500 میٹر سے زیادہ فاصلے پر ہے۔تو آپ ڈائل کو 5 سے بڑے نمبر یعنی 5.5 یا 6 پر رکھیں۔

جب آپ ڈائل کو چھوٹے نمبر سے بڑے نمبر کی طرف حرکت دیتے ہیں۔یعنی 1 سے زیادہ 3،2 تو آپکی دوربین کا گراف نیچے کی طرف حرکت کرتا ہے۔ اس لیے جب آپ ڈائل کو بڑے نمبر پر سیٹ کر کے ہدف کو نشانے پر لائیں گے تو آپ کی بیرل اوپر ہو جائے گی اور گولی پہلے کی نسبت اوپر لگے گی۔

سائیڈ والی ڈائل کی تفصیل:

روسی دور بین میں سائیڈ والی ڈائل پر (BnpaBo)اور(BnEBO) لکھا ہے (BnpaBo) کا مطلب ہے (MPI to the right)یعنی گولی لگنے کی جگہ دائیں ہے اور(BnEBO) کا مطلب(MPI to the left)یعنی گولی لگنے کی جگہ بائیں ہے۔یہ ڈائل ریکولاج میں اور ہوا کی وجہ سے دائیں بائیں کی خطا کودرست کرنے کے لئے استعمال ہوتی ہے۔

اس ڈائل پر صفر سے دونوں طرف دس دس درجے ہیں۔کلاک وائز ڈائل گھمانے سے یعنی صفر سے دائیں طرف کالے نشان آتے ہیں۔ اینٹی کلاک یعنی بائیں طرف سرخ نشان آتے ہیں۔

نوٹ:اس ڈائل کے اوپر بھی ایک پلیٹ ہے۔جس کے نیچے ڈائل پرساٹھ درجے ہیں ۔ جو کے ریکو لاج میں استعمال ہوتے ہیں۔

ڈائل کے نیچے والے حصے میں صفر کے دونوں طرف کالے اور سرخ درجے ہوا کی وجہ سے ہونے والی دائیں اوربائیں کی خطا کو درست کرنے کے لیے استعمال ہوتے ہیں۔اس ڈائل میں بھی صفر سے دونوں طرف ہر دو درجوں کے درمیان ڈائل ٹک کی آواز سے رکتی ہے۔جو کہ ان دو نمبروں کے درمیانی درجے کو ظاہر کرتی ہے۔مثلا 4 اور 5 کے درمیان میں 4.5 کا درجہ ہوگا۔

مثال:اگر آپ کی گن ریگو لاج ہے اور آپ کا نشانہ بھی درست ہے اور فاصلے کا حساب بھی بالکل ٹھیک ہے لیکن جب ہدف پر گولی فائر کر تے ہیں تو گولی ہدف سے بائیں طرف لگتی ہے تو آپ ڈائل کو کلاک وائز گھماؤ گے یعنی کالے درجے بڑھیں گے۔مثلا آپ صفر سے کالے درجے کے 1 یا 2 کی طرف جائیں گے۔یہ اس لیے کہ جب آپ کا سارا حساب ٹھیک تھا تو ہوا کی سمت دائیں سے بائیں طرف تھی اس لیے ہوا نے گولی کو ہدف سے بائیں طرف دھکیل دیا اب جب آپ کالا ریگولیٹر استعال کریں گے یعنی صفر سے ایک دو تین کی طرف جاتے ہیں

تو دوربین میں گراف بائیں طرف حرکت کرتا ہے پھر جب آپ گراف کو ہدف پر لائیں گے تو بیرل ہدف سے تھوڑا دائیں طرف ہو گا اور فائر کرنے پر گولی ہدف سے دائیں طرف جائے گی۔لیکن ہوا اس کو بائیں طرف دھکیل کر ہدف پر لے آئے گی۔اگر ہوا بائیں سے دائیں طرف چل رہی ہو تو سرخ ریگولیٹر استعمال کریں۔

نوٹ: بیلاروس کی دوربین میں بھی اوپر والی ڈائل پر (BBEPX) اور(BHN3) اور سائیڈ والی ڈائل پر (BnpaBo)اور(BnEBO) لکھاہوتا ہے۔لیکن بیلاروس کی دوربین میں درمیانی شیشہ نہیں ہوتا اور اوپر والی ڈائل پر زیرو سے بیس تک نشان ہیں۔

دوربین کے گراف کے ذریعے ہدف کا فاصلہ معلوم کرنا:

پہلا طریقہ:

ہدف کو مندرجہ بالا شکل کے مطابق سیٹ کریں۔ اگر ہدف کا قد 1.7 میٹر ہے تو فاصلہ 400 میٹر ہو گا اور اگر ہدف کا قد 1.7 میٹر سے کم،زیادہ ہو تو اصل فاصلہ مندرجہ ذیل فارمولے سے معلوم کیا جائے گا۔

فارمولا: اصل فاصلہ = ہدف کا قد (میٹر)×فرضی فاصلہ (گراف سے)

1.7

مثال: اگر ہدف کا قد 1.9 میٹر ہے اور گراف پر ہدف 4 نمبر پر سیٹ ہوتا ہے۔تو اصل فاصلہ فارمولے کے ذریعے نکالا جائے گا۔

اصل فاصلہ: (400× 1.9)/ 1.7=447= 450 میٹر

اگر ہدف کا قد 1.65 میٹر ہے اور گراف پر ہدف 4 نمبر پر سیٹ ہوتا ہے۔تو اصل فاصلہ فارمولے کے ذریعے نکالا جائے گا۔

اصل فاصلہ: (400× 1.65)/1.7=355= 350 میٹر

نوٹ: جس دوربین کے گراف میں 1.7 کی جگہ 1.8 یا 1.5 لکھا ہو تو فارمولے میں 1.7 کی جگہ 1.8 یا 1.5 لکھیں گے۔

دوسرا طریقہ:

ہم گن کو دائیں طرف لٹا کر ہدف کا فاصلہ معلوم کریں گے۔ ہدف کے پاؤں کو آخری لائن پر رکھ کر ہدف کے سر کے برابر کی لائن تک لائنوں کی گنتی کریں گے۔ فاصلہ مندرجہ ذیل فارمولے سے معلوم کریں گے۔

فارمولا: اصل فاصلہ = (1000 × ہدف کا قد (میٹر))

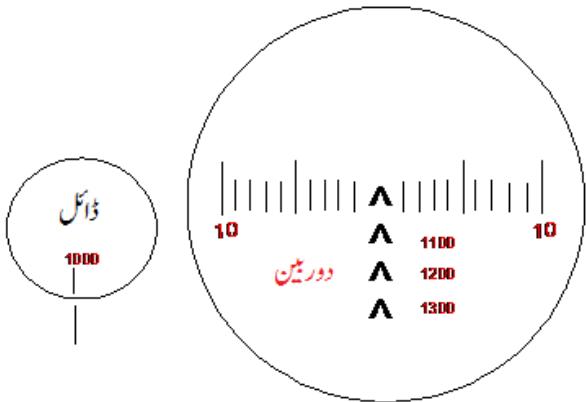
لائنوں کی تعداد

مثال کے طور پر ہدف کا قد 1.7 میٹر ہے اور وہ 4 لائنوں کے برابر نظر آرہا ہے۔

تو ہدف کا فاصلہ = 4 /(1.7×1000) =425 میٹر

مثال کے طور پر ہدف کا قد 1.5 میٹر ہے اور وہ 4 لائنوں کے برابر نظر آرہا ہے تو ہدف کا فاصلہ =

4/(1.5×1000) =375 میٹر

نوٹ:

دوربین کے ڈائل پر صرف 10 تک درجے ہیں۔اگر فاصلہ 1100،1200 یا1300 میٹر پر سیٹ کرنا ہو توڈائل کو 10 نمبر پر سیٹ کریں گے اور ہدف کو گراف میں سب سے اوپر والے تیر پر نشانہ لینے سے 1000 میٹر کیلئے رینج سیٹ ہو گی۔اوپر سے دوسرا تیر 1100 میٹر کے فاصلے پر ہدف کو نشانہ بنانے کیلئے استعمال ہو گا۔اسی طرح اس سے نیچے والے دو تیر 1200 اور 1300 میٹر کیلئے ہیں۔

نشانہ خطا ہونے میں ہوا کا عمل دخل:

نشانہ خطا ہونے میں ہوا کی رفتار کا بہت زیادہ عمل دخل ہے۔ہوا کی رفتار معلوم کرنے کے دو طریقے ہیں۔

1 ونڈ میٹر 2 سپیکر میٹر (درختوں کے ہلنے سے)

ہوا کی رفتار کا اندازا لگانا:

علامات	ہوا کی رفتار
1 .. اگر چھوٹے پودے 40 سے 45 ڈگری جھک جائیں اور یہ چہرے پر محسوس ہو	5 کلومیٹر فی گھنٹہ
2 .. اگر جھنڈ 60 ڈگری پر جھک جائے۔	8 کلومیٹر فی گھنٹہ
3 .. اگر گھاس یا چھوٹے پودے 90 ڈگری پر جھک جائیں	10 سے 12 کلومیٹر گھنٹہ
4 .. اگر دھواں بہت تیزی سے حرکت کر رہا ہو۔ اور بڑے درخت جھکنے لگیں ۔	20 کلومیٹر فی گھنٹہ

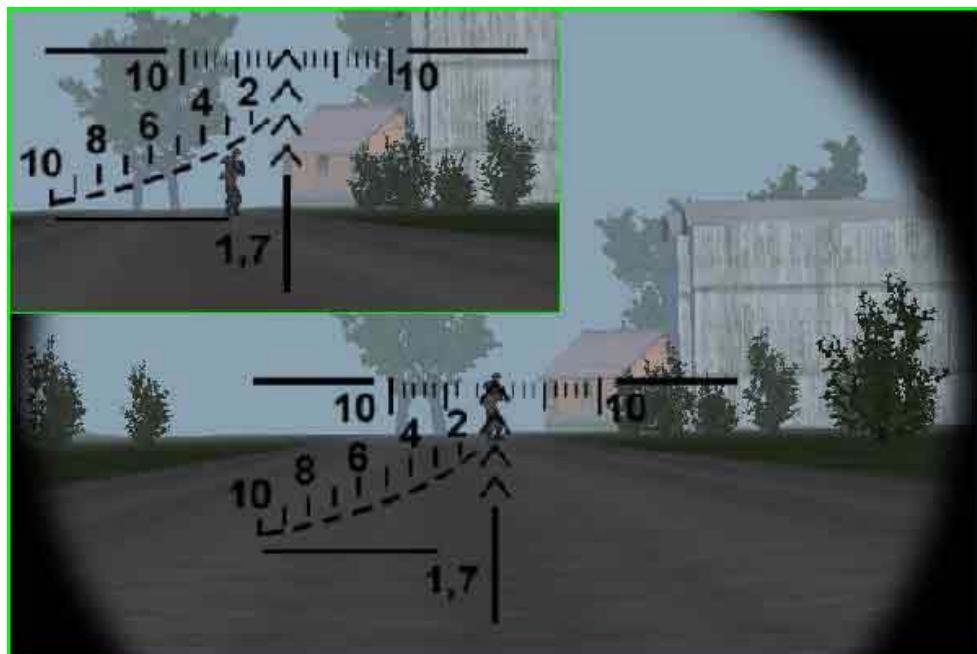
ہوا کی اقسام:

ضعیف یاکمزور ہوا۔۔۔2 سے 4 کلومیٹر فی گھنٹہ	متوسط یا درمیانی ہوا۔۔۔4 سے 8 کلومیٹر فی گھنٹہ
تیز یا قوی ہوا۔۔۔8 سے 12 کلومیٹر فی گھنٹہ	بہت زیادہ تیز ہوا۔۔۔12 سے 16 کلومیٹر فی گھنٹہ،

بہت زیادہ تیز ہوا سنائپر کاروائی کیلئے بالکل مناسب نہیں ہے۔

ہوا کی وجہ سے جو خطا ہو گی اس کو سائیڈ ڈائل سے سیٹ کریں گے اور خطا مندرجہ ذیل جدول کی مدد سے ختم کریں گے۔

فاصلہ (میٹر)	خفیف	متوسط	قوی
200	0.25	0.50	1
300	0.25	0.50	1
400	0.50	1.00	2
500	0.75	1.50	3
600	0.75	1.50	3
700	1.00	2.00	4
800	1.00	2.00	4
900	1.25	2.50	5
1000	1.50	3.00	6
1100	1.75	3.50	7
1200	2.00	4.00	8
1300	2.25	4.50	9

دوربین کے ذریعے ہدف کا فاصلہ اور نشانہ لینا:

مندرجہ بالا تصویر میں ہدف جس کا قد 1.7 میٹر ہو، آپ سے 300 میٹر دور ہے۔اس لیے دوربین کے اوپر والی ڈائل کو 3 نمبر پر سیٹ کر کے ہدف کی گردن پر سب سے اوپر والا تیر کا نشان رکھ کر ،2مرتبہ لمبی سانس لیں اور تیسری مرتبہ سانس کھینچ کر آدھی چھوڑ کر شہادت کی انگلی کے پہلے پور سے آہستہ سے ٹرائیگر کودبائیں گے۔

نوٹ: بعض اوقات ایک ہدف کا آپ نشانہ لیے ہوتے ہیں کہ وہ نظروں سے اوجھل ہوجاتا ہے ےا آپ ایک ہدف کو فائر کرنے کے بعد فوراً دوسرے ہدف کو ٹارگٹ کرنا چاہتے ہیں جو کہ پہلے ہدف سے 100 میٹر زائد فاصلے پر ہے اور آپکی ڈائل پہلے ہدف کو مارتے وقت 3پر تھی تو آپ ڈائل کو 4پر کرنے کی بجائے اوپر سے نیچے کی طرف دوسرے تیر کو ہدف پر سیٹ کرکے فائر کریں۔کیونکہ دونوں تیروں کے درمیان 100 میٹر کا فاصلہ ہے۔اسی طرح اگر اگلا ہدف 200یا 300میٹر زائد فاصلے پر تو اس سے نیچے والے تیسرا اور چوتھا تیر ہدف پر سیٹ کر کے فائر کریں۔

دوربین سے دیکھنے کا درست طریقہ:

دوربین میں ہدف بالکل صاف مکمل دائرہ میں نظر آئے تو درست ہوگا۔ہدف کو دیکھتے ہوئے دائرہ بڑے سے بڑا نظر آئے ، دائرے کے کناروں پر سیاہی نہ ہو۔اور یہ چیز آنکھ کو دوربین سے آگے پیچھے کرنے سے حاصل ہو گی۔آنکھ دوربین سے تقریباً 6سم دور ہونی چاہیے۔

سنائپر کو استعمال کرنے کا طریقہ:

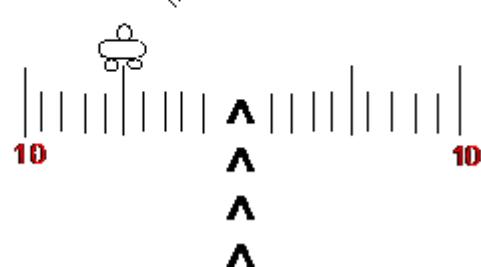
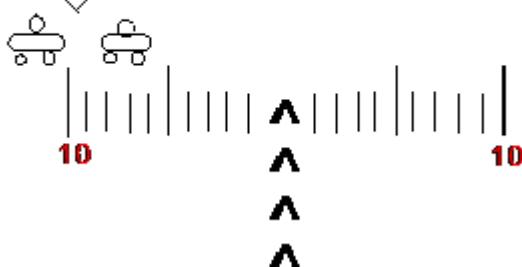
سب سے بہترین طریقہ لیٹ کر فائر کرنے کا ہے۔اسکے علاوہ کلاشنکوف والی پوزیشنوں کے ساتھ بھی فائر کر سکتے ہیں۔اسکو استعمال کرتے وقت گن کے نیچے ریت کی بوری وغیرہ رکھیں اور گن ٹارگٹ کی طرف بالکل سیدھی ہو، اسکو دائیں بائیں نہ جھکائیں۔گن کے بٹ کو کندھے کے ساتھ نہ تو سختی سے لگائیں اور نہ ہی اسے بالکل ڈھیلا چھوڑیں۔بلکہ نارمل حالت میں رکھیں۔شہادت کی انگلی کا پہلا پور ٹرائیگر پر رکھیں اور چھنگلی کو کھلا رکھیں۔پہلے دو سانس پورے لیں بعد میں تیسرے سانس کو روک کر فائر کریں۔

ہدف پر درست نشانہ نہ لگنے کی وجوہات:

1۔۔دوربین کا درست سیٹ نہ ہونا یا ریکولاج نہ ہونا۔ 2۔۔ہدف کے فاصلے کا درست اندازا نہ ہونا۔ 3۔۔ہوا کا زیادہ ہونا یا ہوا کا حساب غلط ہونا۔ 4 ۔۔متحرک ہدف کے فاصلے کے اندازے میں غلطی ہونا۔ 5 ۔۔زیادہ گرمی یا سردی اور گولی کا معیار بھی نشانہ خطا ہونے پر اثر انداز ہوتاہے۔ 6۔۔ہدف کااوپر یا نیچے ہونا اور اسکی اونچائی کا فرق نہ نکالنا۔ 7۔۔اگر گن کے نیچے جگہ زیادہ سخت ہوگی تو گولی 100 میٹر کے فاصلے پر 3سم اوپر لگے گی، اور اگر زیادہ نرم ہوگی تو 100میٹر کے فاصلے پر6سم نیچے لگے گی۔

متحرک ہدف کے لیے:

اگر ہدف حرکت کر رہا ہو تو آپ سکون سے اسکی حرکت کو نوٹ کریں۔ایک دفعہ سبحان اللہ کہنے سے ایک سیکنڈ گزرے گا۔ہدف کو گراف میں موجود لائنوں کے شروع میں لائیں۔اور ایک دفعہ سبحان اللہ کہنے کے بعد دیکھیں کہ ہدف نے کتنی لائنیں کراس کیں,جتنی لائنیں وہ کراس کرے گا نشانے کے تیر سے اتنی لائنیں چھوڑ کر فائر کریں۔

مثلاً اگر گاڑی بائیں سے دائیں جارہی ہو تو سبحان اللہ کہنے میں اس نے چار 4 لائنیں کراس کی ہیں۔تو ہم تیر کے نشان سے بائیں طرف چار 4 لائنیں چھوڑ کر فائر کریں گے۔

گولی پہنچنے کا وقت (سیکنڈ)	فاصلہ (میٹر)	گولی پہنچنے کا وقت (سیکنڈ)	فاصلہ (میٹر)
0.910	600	0.125	100
1.120	700	0.250	200
1.390	800	0.400	300
1.500	900	0.580	400
2.110	1000	0.770	500

قریب ہدف=0سے400میٹر،　　　درمیانہ ہدف=400سے800میٹر،　　　دور ہدف=800سے1300میٹر

پیادہ ہدف کے لئے :

قریب ہو تو 2 درجے پہلے فائر کریں۔　　　وسط ہو تو 4درجے پہلے فائر کریں۔　　　دور ہو تو 6درجے پہلے فائر کریں۔

ہدف اوپر یا نیچے ہو تو :

بیرل کا رخ ہدف کی جانب کر کے سیکنڈ ہینڈ گرپ یا بیرل کے نیچے "D" یا پروٹیکر کی مدد سے زاویہ معلوم کیا جاسکتا ہے جس کی شکل مندرجہ ذیل ہے۔ہدف اور ہمارے درمیان اصل زاویہ (90°-α)ڈگری ہے۔اب مندرجہ ذیل حساب سے دوربین سیٹ کی جائے گی۔

بیرل کا رخ
رسی
α
90°-α
90°
ہموار زمین

مثلا : دوربین سے معلوم کیا گیا فاصلہ 500 میٹر ہے۔

اور زاویہ (90°-α)=40°ہے۔

اونچائی =فاصلہ ×cos(90°-α)　　　=500× cos40°= 385میٹر

اونچائی-فاصلہ=　　　385-500=115

اگر ہدف اونچائی پر ہو تو :　　　اصل دوربین کی ترتیب 115+500=615میٹر

دوربین پر 615 میٹر فاصلہ سیٹ کر کے ہدف کو نشانہ بنائیں گے۔

اگر ہدف ہم سے نیچے ہو تو:　　　115-500=385میٹر　　　یعنی 385 میٹر کے حساب سے دوربین سیٹ کی جائے گی۔

انسان کے نازک حصے:

انسان کے وہ نازک حصے جہاں گولی لگنے سے فوراً موت واقع ہو جاتی ہے۔

1:آنکھ کے اوپر دائیں یا بائیں کھوپڑی۔　　　2 :سینے میں بائیں طرف دل پر۔

اگر ہمارا ہدف جہاز سے پیرا شوٹ کے ذریعے نیچے آرہا ہو تو جب ہم اس کے پاؤں پر فائر کریں گے تو وہ اس کے سینے یا سر پر لگے گی۔

سنائپر کاروائی کے لیے ضروری اشیاء:

سنائپر کے ساتھ کاروائی کرتے وقت آپ کے پاس مندرجہ ذیل اشیاء کا ہونا ضروری ہے۔

1:مخابرہ یا موبائل۔ 2:دوربین۔ 3:نقشہ۔ 4:گن کی صفائی کا سامان۔ 5:کیلکولیٹر۔ 6:پسٹل

7:معاون ساتھی کلاشنکوف کے ساتھ۔

معاون ساتھی 25سے30میٹر دور اونچائی پر ہو جو ادھر سے اردگرد کو کنٹرول کررہا ہو۔جب گن کی صفائی کریں تو تھرنک(ناخن) کو اچھی طرح صاف کریں اور ہر دفعہ 15 گولیاں فائر کرنے کے بعد صفائی کریں۔

کیموفلاج : سنائپر کاروائی کے لیے کیموفلاج کی بہت زیادہ اہمیت ہے۔کاروائی کیلئے جاتے ہوئے بہت زیادہ احتیاط اور صبر سے کام لیں۔ایک ہی جگہ سے بار بار فائر مت کریں۔فائر کرنے کی جگہ پر نیچے کوئی کپڑا بچھائیں تا کہ مٹی وغیرہ نہ اڑے۔اور اوپر پتوں یا جھاڑیوں سے کیموفلاج کریں۔

ریکولاج (صفر کاری)

فائرر کا مختلف اہداف کو صحیح نشانہ بنانے کیلئے ضروری ہے کہ اس کو اپنے اسلحے پر مکمل اعتماد ہو اور وہ ریکولاج کرنے کے قابل ہو خاص کر خفیف اسلحہ کو تا کہ مقصد حاصل ہو سکے۔

تعریف: جھری جھبک کو چیک کر کے اگر ضرورت ہو تو ان میں مناسب تبدیلی کرنا تا کہ عام حالات میں جب بھی درست شیست لے کر فائر کیا جائے تو گولیاں درست نشانے پر لگیں۔

اوقات: 1 ۔۔اسلحہ کی وصولی کے وقت 2 ۔۔جب صفر کاری میں شک پڑ جائے 3 ۔۔بڑا پرزہ تبدیل کرنے پر 4 ۔۔علاقے کی تبدیلی پر 5 ۔۔افراد کی تبدیلی پر 6 ۔۔لڑائی سے پہلے

حالات: تیز ہوا نہ ہو۔اسی طرح گردو غبار ،دھند،بارش وغیرہ نہ ہو اور روشنی کم نہ ہو ،کسی مناسب جگہ پر ریکولاج کیا جائے جیسے فائرنگ کی جگہ وغیرہ۔

نوٹ: نشانے کی باریکی پرروشنی اور فضائی حالات اثر انداز ہوتے ہیں مثلاً اگر سورج دائیں طرف چمک رہا ہو تو جھری کے دائیں کنارے پر چمک پیدا ہو گی جسے فائرر جھری کا دایاں کنارہ سمجھے گا اور جھبک بائیں طرف چلی جائے گی اور گولی بائیں طرف لگے گی۔اسی طرح تیزچلنے والی ہوا گولی کو اپنی حرکت کی سمت لے جائے گی۔

مسافت: ریکولاج کیلئے فائرنگ کی مسافت اسلحہ کی نوعیت کے حساب سے ہے۔ پستول کیلئے 25۔۔50 میٹر اور آٹو میٹک اسلحہ کیلئے 50۔۔100 میٹر ہے باقی اسلحہ کیلئے 100 میٹرہے۔اور رینج پلیٹ پیادہ فوج کے اسلحہ میں 300 پر رکھیں گے۔

نوٹ: سابقہ نظامی مسافات سے زیادہ مسافت پر ریکولاج کرنے کی صورت میں فضائی اثرات کا زیادہ اثر ہو گا اور اگر اس سے کم مسافت پر ریکولاج کیا جائے تو معمولی نقص رہ جانے کی صورت میں باریکی نہیں آئے گی۔

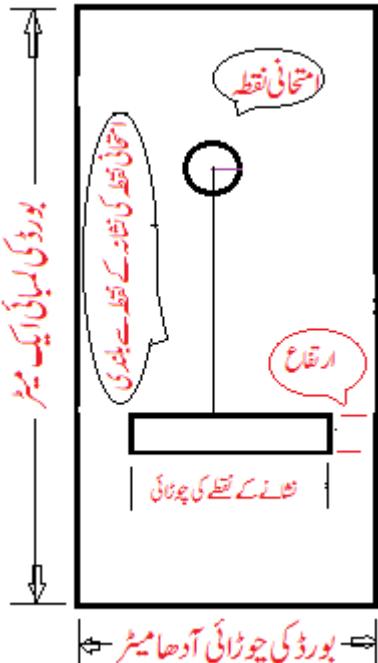
ریکولاج بورڈ:

ریکولاج کیلئے 50 سم چوڑا، 100 سم لمبا بورڈ استعال کیا جائے گا جسکا رنگ کالا ہو ، سفید بورڈ چمکنے کی وجہ سے صحیح نظر نہیں آتا اور اس سے چھوٹا بھی نہیں ہونا چاہیے ورنہ زیادہ خطا کی صورت گولی بورڈ سے باہر نکل جائے گی اور خطا کی پیائش نہیں ہو سکے گی البتہ 100 میٹر سے کم مسافت کیلئے بورڈ کو چھوٹا کیا جاسکتا ہے۔

نشانے کا نقطہ:

ریکو لاج کے ہدف یعنی نشانے کے نقطے کو ایک مستطیل کی شکل کا ہونا چاہیے اور اس کا رنگ سفید ہو اور اس کی چوڑائی دکھائی دینے والی جھبک کی چوڑائی کے برابرہو تا کہ نشانہ لیتے وقت جھبک کے اطراف مستطیل کے اطراف پر آجائیں جس سے جانبی انحراف کو دیکھا جاسکتا ہے۔اور ارتفاع(اونچائی) 5 سم مناسب ہے اور جھبک کا سرا مستطیل کے اوپر والے حصے پر ہو۔

نشانے کے نقطے کی چوڑائی معلوم کرنے کا فارمولا:

نشانہ کی چوڑائی= (جھبک کا قطر×ریکولاج کی مسافت) / (فائرر کی آنکھ سے جھبک تک فاصلہ)

مثال:ڈریگنو کے ریکولاج کیلئے نشانے کے نقطے کی چوڑائی معلوم کریں۔

پس اگر مسافت = 100 میٹر ، آنکھ کا جھبک سے فاصلہ = 1000 مم،جھبک کا قطر = 2 مم ہو تو

چوڑائی=1000/2×100000=200مم=20سم لہٰذا نشانہ کے نقطہ کی چوڑائی 20 سینٹی میٹر ہوگی۔

نشانے کے نقطہ کی چوڑائی معلوم کرنے کیلئے جدول:

نمبر شمار	اسلحہ کا نام	ریکولاج کی مسافت	جھبک کا قطر	آنکھ سے جھبک کا فاصلہ	نشانے کے نقطہ کی چوڑائی
.1	کلاشنکوف	100m	2mm	800mm	25cm
.2	سیمینوف	100m	2mm	800mm	•
.3	کلاکوف	100m	2mm	800mm	•
.4	کلینکوف	100m	1.5mm	500mm	•
.5	پیکا	100m	2.5mm	1000mm	•
.6	گرینوف ثقیل	100m	2mm	1000mm	•
.7	دوشکا	100m	2mm	1000mm	•
.8	دکتریوف	100m	2.5mm	1000mm	•
.9	ڈریگنو	100m	2mm	1000mm	20cm
.10	RPK	100m	2mm	1000mm	•

امتحانی نقطہ(گولی لگنے کی جگہ):

یہ وہ نقطہ ہے جہاں ریکولاج صحیح ہونے کی صورت میں گولیاں لگتی ہیں۔یہ ایک دائرے کی شکل کا ہوگا۔جس کا قطر 10 سم ہو اور یہ نشانے کے نقطہ کی سطح کے درمیان سے عموداً ہوتا ہے جس پر اسلحہ کو جانچا جاتا ہے اور ریکولاج کی بنیاد ہے۔

اگر 100 میٹر مسافت سے رینج پلیٹ کو 3 پر رکھ کر فائر کیا جائے توگولیوں کا گروپ نشانہ کے نقطے سے اوپر امتحانی نقطہ پر بنے گا۔

امتحانی نقطہ کی نشانہ کے نقطہ سے بلندی:

امتحانی نقطہ کی بلندی نشانے کے نقطے سے مختلف اسلحہ میں مختلف ہے۔جس کو معلوم کرنے کیلئے تین چیزوں کا معلوم ہونا ضروری ہے۔

ا۔۔ریکولاج مسافت ٢۔۔جھری جھبک کے درمیان فاصلہ ٣۔۔رینج پلیٹ پر 100 اور 300 کے درمیان اونچائی کا فرق

فارمولا: امتحانی نقطہ کی بلندی= (ریکولاج مسافت×100-300 کا فرق) / (جھری جھبک کے درمیان فاصلہ)

مثال: ڈریگنو میں امتحانی نقطہ کی نشانہ کے نقطہ سے بلندی معلوم کریں جبکہ....

ریکولاج مسافت=100 میٹر ، جھری جھبک کے درمیان فاصلہ=585مم،جھری پر 100....300کے درمیان فرق=0.90مم

لہٰذا بمطابق فارمولا امتحانی نقطہ کی بلندی=0.90/585 ×100000=150مم=15سم

نشانے کے نقطہ سے امتحانی نقطہ کی بلندی معلوم کرنے کیلئے جدول:

نمبر شمار	اسلحہ کا نام	ریکولاج کی مسافت	جھری جھبک کے درمیان فاصلہ(mm)	100-300 کے درمیان جھری کی بلندی کا فرق(mm)	نشانے کے نقطہ سے امتحانی نقطہ کی بلندی(cm)
.1	کلاشنکوف	100m	380	1.064	28
.2	سیمینوف	100m	480	1.20	25
.3	کلاکوف	100m	377	1.50	40
.4	کلینکوف	100m	236	0.2-400	30
.5	پیکا	100m	664	1.00	15
.6	گرینوف ثقیل	100m	855	3.20	38
.7	دوشکا	100m	1110	3.30	30
.8	دکتریوف	100m	595	1.50	25
.9	ڈریگنوو	100m	585	0.90	15
.10	RPK	100m	525	1.20	23

گولیوں کے گروپ کی گنجائش:

اگر چار گولیوں کا گروپ 10 سم قطر کے دائرے کے اندر ہو تو ریکولاج صحیح مانا جائے گا اور اگر اس سے زیادہ پھیلا ہوا ہو تو ریکولاج معتبر نہیں ہو گا۔

نوٹ: عام طور پر ریکولاج کیلئے کم از کم سولہ گولیوں کا استعمال ہوتا ہے اور ان گولیوں کو ایک ہی قسم کا ہونا چاہیے۔

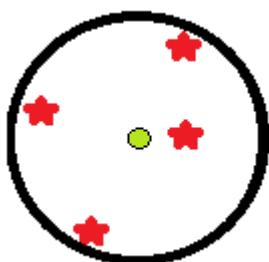
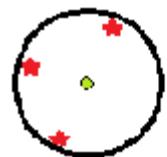
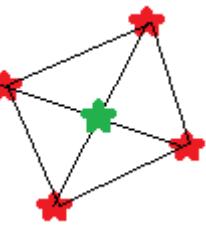
گروپ کا درمیانی نقطہ معلوم کرنے کا طریقہ:

پہلے تمام نقطوں کو باہر کی طرف سے آپس میں دو دو نقطوں کے درمیان خطِ مستقیم کھینچ کر ملائیں، پھر آمنے سامنے والے نقطوں کو خطِ مستقیم کھینچ کر ملائیں، کر اس والی جگہ درمیانی نقطہ ہے۔

دوسرا طریقہ: تمام قریبی نقطوں کو ایک دائرے میں لائیں گے۔ دائرے کا مرکز گروپ کا درمیانی نقطہ ہو گا۔ یہ دائرہ 10 سے 15 سم قطر کا ہو۔

نوٹ: اگر ایک گولی بہت دور ہو توبقیہ تین کا درمیانی نقطہ نکالیں۔

ریکولاج کی پیمائش:

چار گولیاں فائر کرکے گروپ کا درمیانی نقطہ معلوم کرنے کے بعد یہ دیکھیں کہ یہ نقطہ امتحانی نقطہ کے سینٹر سے کتنا اوپر، نیچے اور دائیں، بائیں ہے۔ اگر گروپ کا سینٹر امتحانی نقطہ کے سینٹر سے 5 سم کے اندر اند ہو تو ریکولاج صحیح ہے۔ ورنہ مندرجہ ذیل طریقے سے ریکولاج درست کریں۔ سب سے پہلے گروپ کے درمیانی نقطہ سے امتحانی نقطہ کی پیائش کریں گے۔ پھر اس خطا کو درست کرنے کیلئے جھبک کو دائیں بائیں اور اوپر نیچے حرکت دیں گے۔

دائیں بائیں کی خطا:

دائیں بائیں کی خطا کی درستگی کیلئے جھبک کو خطا کی جانب لے جائیں ، جھبک کی اگلی طرف 4 نشان ہیں ہر 2 درجوں کے درمیان میں 1 ملی میٹر کا فاصلہ ہے۔ڈریگنو میں 100 میٹر کے فاصلے سے ریکولاج میں اگر جھبک کو ایک ملی میٹر یعنی ایک نشان دائیں یا بائیں کریں تو ہدف پر 1.7 سم فرق پڑے گا۔اس کو مندرجہ ذیل فارمولے سے معلوم کیا جاسکتا ہے۔

فارمولا: ہدف پر آنیوالا فرق= (ریکولاج مسافت×جھبک ہٹانے کی مقدار) / (جھری جھبک کے درمیان فاصلہ)

مثلاً ڈریگنو میں =585/(1×100000)=170مم=17سم

مختلف اسلحہ میں ایک ملی میٹر سے ہدف پر آنیوالا فرق کا جدول:

نمبر شمار	اسلحہ کا نام	ریکولاج کی مسافت (m)	جھری جھبک کے درمیان فاصلہ(mm)	امتحانی نقطہ سے گروپ سینٹر کا انحراف(mm)
.1	کلاشنکوف	100	380	263
.2	سیمینوف	100	480	210
.3	کلاکوف	100	377	250
.4	کلینکوف	100	236	423
.5	پیکا	100	664	150
.6	گرینوف ثقیل	100	855	116
.7	دوشکا	100	1110	90
.8	دکتریوف	100	595	168
.9	ڈریگنو	100	585	170
.10	RPK	100	525	190

اوپر نیچے کی خطا:

جھبک کو خطا کی طرف حرکت دیں ، کلاک وائز گھمانے سے نیچے اور اینٹی کلاک وائز گھمانے سے جھبک اوپر حرکت کرتی ہے۔جھبک کو مکمل ایک چکر دینے سے 0.75 ملی میٹر حرکت ہوتی ہے، جس سے 100 میٹر فاصلے پر 12.8 سم فرق آئے گا۔جھبک کو گھمانے کیلئے کلاشنکوف کی ٹول کٹ میں موجود چابی استعمال کی جاتی ہے۔

ایک چکر سے ہدف پر آنے والے فرق کو مندرجہ ذیل فارمولے سے معلوم کیا جاسکتا ہے۔

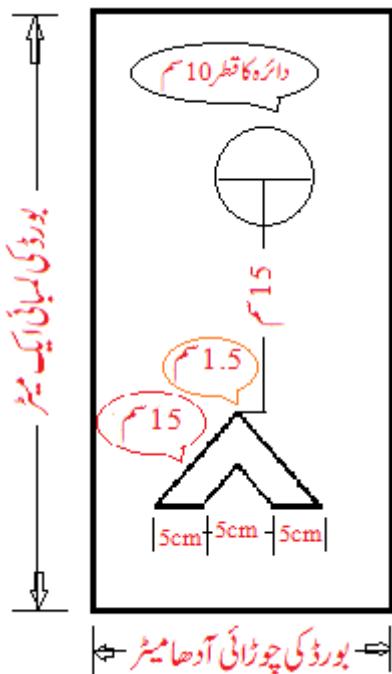
فارمولا: ہدف پر فرق= (ریکولاج مسافت×چوڑیوں کی مقدار) / (جھری جھبک کے درمیان فاصلہ)

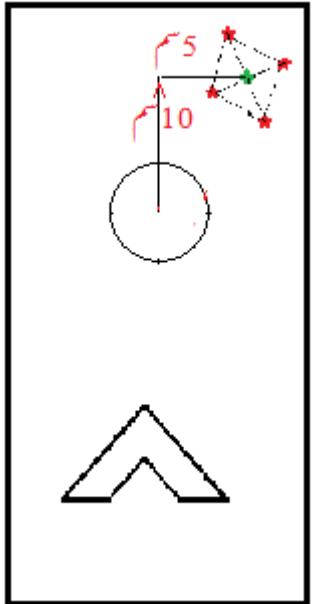
مثال: ڈریگنو میں آنے والا فرق=585/(0.75×100000)=128مم=12.8سم

مختلف اسلحہ میں جھبک کو ایک مکمل چکر گھمانے سے نشانے پر پڑنے والے فرق کا جدول:

نمبر شمار	اسلحہ کا نام	ریکولاج کی مسافت(m)	جھری جھبک کے درمیان فاصلہ(mm)	جھبک کا ایک چکر	اوپر نیچے نشانے میں آنیوالا فرق(mm)
.1	کلاشنکوف	100	380	0.75	197
.2	سیمینوف	100	480	0.75	156
.3	کلاکوف	100	377	0.75	188
.4	کلینکوف	100	236	0.75	317
.5	پیکا	100	664	0.75	112
.6	گرینوف ثقیل	100	855	0.75	87
.7	دوشکا	100	1110	0.75	67
.8	دکتریوف	100	595	0.75	126
.9	ڈریگنوو	100	585	0.75	128
.10	RPK	100	525	0.75	142

نوٹ:ریکولاج کے بعد مزید چیک کرنے کیلئے فائرر 100 میٹر کے فاصلہ سے جھری کو "1" پر رکھ کر نشانہ لے اور دیکھے کہ گولی عین نشانہ کی جگہ پر لگی ہے تو صحیح ہے، ورنہ ریکولاج کو دہرایا جائے اگر پھر بھی نشانہ صحیح نہ ہو تو گن خراب ہے۔

دور بین کے ریکو لاج کا طریقہ :

ریکو لاج کے لیے ایک لکڑ ی یا لوہے کا بورڈ لیں۔جس کی لمبائی100 سم ہو۔اور چوڑائی50 سم ہو۔اس پر ایک چارٹ چسپاں کریں۔جس پر شکل کے مطابق ایک تکون بنایں۔تکون کی اوپر والی نوک سے 1.5 سم دائیں اور 15 سم اوپر ایک دائرہ لگائیں ۔جس کا قطر 8یا10 سم ہو ۔تکون اور دائرہ چارٹ کے درمیان میں ہو۔تا کہ جب فائرنگ کریں تو ہر طرف کی خطا کی پیائش کی جا سکے۔تکون اور دائرے کو سفید رکھ کر باقی چارٹ کو کالا کر دیں۔تا کہ ہدف واضح ہو جائے۔بورڈ کو میٹر فاصلے پر رکھیں اور گن کے نیچے ریت کی بوری رکھیں اور لیٹ کر فائر کریں۔ڈائل کو300 پر رکھ کر تکون کا نشانہ لیں اور چار گولیاں فائر کریں۔اگر گولیاں دائرے میں لگتی ہیں تو گن کا ریکولاج در ست ہے۔ورنہ ریکولاج کرنا پڑے گا۔اگر دائرے سے باہر گولیاں دائرے کے ایک ہی طرف لگ رہی ہیں تو سنائپر چلانے والے کا نشانہ ٹھیک ہے۔ گولیوں کے گروپ کا سینٹر معلوم کریں۔دائرے کے سینٹر سے خطا کی اوپر نیچے اور دائیں ،بائیں پیائش نوٹ کریں۔اور مندرجہ ذیل مثال کے طریقے سے ریکولاج کریں۔

مثال: اگر خطا ہدف سے دائیں طرف 5 سم ہے تو آپ سائیڈ والی ڈائل کے اوپر موجود دو عدد پیچ کو ڈھیلا کرکے ناب کو"0"پر رکھ کراور مضبوطی سے پکڑ کر ڈائل کی اوپر والی پلیٹ کو دائیں (اینٹی کلاک)طرف ایک درجہ تک گھمائیں۔ایک درجہ گھمانے سے 100میٹر فاصلے پر 5سم کا فرق پڑتا ہے اور200 میٹر تک10 سم کا۔

اوپر والی پلیٹ کو دائیں طرف گھمانے سے گراف دائیں طرف چلا جاتا ہے اور جب گراف کو ہدف پر لاتے ہیں تو بیرل بائیں طرف ہو جاتی ہے اور گولی پہلے کی نسبت بائیں طرف لگتی ہے۔پلیٹ کو گھمانے کے بعد پیچ بند کر دیں۔اور ڈائل کو زیرو پر رکھیں۔

اگر خطا اوپر کی طرف 10سم ہے تو اوپر والی ڈائل کی اوپر والی پلیٹ کے پیچ کھول کر 2 درجے اینٹی کلاک گھمائیں اور پیچ بند کردیں اس ڈائل کی پلیٹ کو اینٹی کلاک گھمانے سے گراف اوپر اٹھتا ہے اور گراف کو ہدف پر لانے سے بیرل نیچے کی طرف آتی ہے اور گولی پہلے کی نسبت نیچے لگتی ہے۔اس ڈائل میں بھی ایک درجہ گھمانے سے 100 میٹر فاصلے تک 5سم کا فرق پڑتا ہے۔اگر فرق 10 سم ہو تو 2درجے گھمائیں گے۔

دونوں پلیٹوں کو سیٹ کرنے کے بعد پھر ۴ گولیاں فائر کریں۔اسی طرح اس طریقہ کار کو دہراتے رہیں جب تک کہ خطا بالکل ختم نہ ہو جائے اور نشانہ بالکل دائرہ میں نہ لگے۔

جب خطا ختم ہو جائے تو کراس چیک کرنے کے لیے اوپر والی ڈائل کو "۱" پر رکھیں اور تکون کو نشانہ بناتے ہوئے ۴ گولیاں فائر کریں ۔ یہ گولیاں عین تکون کی نوک پر لگنی چاہیے۔اگر یہ تکون کی نوک پر ہی لگیں تو دوربین اور گن ریکولاج ہیں ۔ ورنہ دوبارہ مندرجہ بالا طریقہ سے ریکولاج کو دہرائیں۔حتی کہ گن ریکولاج ہو جائے۔

نوٹ: امتحانی نقطہ (دائرہ) کا سینٹر تیر کی نوک سے 1.5 سینٹی میٹر دائیں طرف ہوتا ہے۔یہ اسلئے کہ دوربین بیرل کے 1.5 سینٹی میٹر بائیں طرف ہوتی ہے

نوٹ: مم=ملی میٹر،

سم= سینٹی میٹر